Онлайн-Казино

«Прибежище афериста»

* **Цель создания приложения**: ~~заработать денег~~ создать развлекательное веб-приложение
* **Задачи**:

1. Написать систему взаимодействия с БД.
2. Реализовать механизм регистрации и входа.
3. Разработать несколько игр (слот-машины, рулетки).
4. Сделать систему пополнения баланса.

* **Основные функции**:

1. Пополнение баланса – материальная помощь нашему казино.
2. Регистрация пользователя – привлечение новых игроков.
3. Различные игры – мотивируют игроков помочь нам с развитием своего дела

* **Основные классы**:

1. App – основной класс приложения.
2. Классы игр – Roulette и Cyber\_Roulette (прокачанная версия первой)

* **Описание БД:**

Состоит из 2 таблиц: users и balance\_changes. В users хранится почти вся необходимая информация о пользователе, в balance\_changes – всё об изменениях балансов игроков.

* **Описание технологий**:

1. Всё приложение работает на Flask.
2. Для работы с БД мы использовали библиотку SQLAlchemy.
3. Для обработки игр со стороны страницы мы использовали JS-код.

* **Заключение**:

Всё получилось, а, разве, могло быть иначе?