Онлайн-Казино

«Прибежище афериста»

**Цель создания приложения**: ~~заработать денег~~ создать развлекательное веб-приложение

**Задачи**:

1. Написать систему взаимодействия с БД.
2. Реализовать механизм регистрации и входа.
3. Разработать несколько игр (слот-машины, рулетки).
4. Сделать систему пополнения баланса.
5. Сделать спам-рассылку – какое казино может существовать без неё?

**Основные функции**:

1. Пополнение баланса – материальная помощь нашему казино.
2. Регистрация пользователя – привлечение новых игроков.
3. Различные игры – мотивируют игроков помочь нам с развитием нашего дела

**Основные классы**:

1. App – основной класс приложения.
2. Классы игр: Game (основной класс, от которого наследуются другие), Roulette, Cyber\_Roulette, Slots1, Slots2, CoinToss, Dice, ShellGame.
3. Spammer – отвечает за спам-рассылку писем.

**Описание БД:**

Состоит из 3 таблиц:

* Not\_Verificated – таблица для пользователей с неподтверждённой почтой.
* Users – таблица для пользователей, прошедших валидацию почты. В ней хранится вся информация о них.
* Balance\_Changes – таблица для информации о всех операциях с балансом пользователей

**Описание технологий**:

1. Всё приложение работает на Flask.
2. Для работы с БД мы использовали библиотку SQLAlchemy.
3. Для обработки игр со стороны страницы мы использовали JS-код.
4. Для рассылки писем была использована модули smtplib и email.

**Заключение**:

Всё получилось, а, разве, могло быть иначе?